Teste prático para estágio GRX

1 - Sobre programação, marque a alternativa que representa linguagens de programação:

a) C#, Ruby, C, Java

b) Vb, Delphi, dotnet, C

c) Java, Rails, dotnet, C++

d) javascript, Eclipse, Java, VB.net

e) mysql, javascript, Delphi, VB

**Resposta:** **a)** C#, Ruby, C, Java

2 - Sobre programação, responda qual a alternativa correta:

I. IF, ELSE, CASE e FOR, WHILE são estruturas de repetição e decisão respectivamente

II. Uma classe é formada por atributos e métodos.

III. Para utilizar um método declarado como estático em uma determinada classe precisasse obrigatoriamente instanciar um objeto desta classe.

a) Apenas a I é verdadeira

b) Apenas a II é verdadeira

c) Apenas a III é verdadeiras

d) Apenas a II,III são verdadeiras

e) nenhuma é verdadeira

**Resposta:** **b)** Apenas a II é verdadeira

3 - Sobre programação, qual o valor de ‘a’? marque a alternativa correta:

a = 10

i = 0

while (i < 10)

while (i < 10)

a = a +1

i = i +1

end while

end while

a) 10

b) 20

c) 30

d) 40

e) 50

Anexar teste de mesa à resposta.

**Resposta:** **b)** 20

**Teste de mesa:**

**Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente**

4 - Sobre programação, qual o valor de ‘a’? marque a alternativa correta:

a = 0

x = 0

for (i = 0, i < 10, i++)

while (x < 5)

x = x + 1

a = a + 1

end while

x= 0

end for

a) 10

b) 20

c) 30

d) 40

e) 50

Anexar teste de mesa à resposta.

**Resposta:** **e)** 50

**Teste de mesa:**

Tabela

Descrição gerada automaticamente

5 - Sobre programação, marque a alternativa correta:

x = 5

function calcula(x)

if x > 1

a = x - 1

return x \* calcula(a)

else

return 1

end

end

imprimir calcula(x)

a) 100

b) 110

c) 120

d) 130

e) 140

Anexar teste de mesa à resposta.

**Resposta:** **c)** 120

**Teste de mesa:**

**Tela de celular

Descrição gerada automaticamente**

6 - Sobre programação, responda como podemos classificar a lógica utilizada no algoritmo da questão 5

a) progressiva

b) aritmética

c) matemática

d) recursiva

e) refatorada

**Resposta:** **c)** matemática

7 - O que consiste um CRUD?

**Resposta:** **CRUD** é uma sigla que significa:

**Create:** Criar novos registros.

**Read:** Ler e exibir as informações armazenadas em um registro.

**Update:** Revisar e atualizar os dados presentes em um registro.

**Delete:** Simplesmente apagar as informações de um registro ou então o próprio registro.

8 - O que é front-end? Cite algumas linguagens pertencentes a esse grupo.

**Resposta:** Como o nome já implica, um desenvolvedor front-end trabalha programando a parte que os usuários terão acesso, como menus, imagens, vídeos, cores, entre outras funcionalidades. **Exemplos de linguagens front-end:** TypeScript, JavaScript, Html, CSS, Vue, entre outras linguagens diversas.

9 - O que é back-end? Cite algumas linguagens pertencentes a esse grupo.

**Resposta:** Como o nome já implica, um desenvolvedor back-end trabalha programando a parte que os usuários não terão acesso e não poderão ver e/ou interagir. **Exemplos de linguagens back-end:** Java, C#, Ruby, C, C++, Python, entre outras linguagens diversas.

19 - O que é Git? Para que serve?

**Resposta:** Git é uma forma de compartilhar projetos de programas com outros programadores, facilitando tanto projetos em equipes privadas, quanto projetos open source, neste último caso podendo ter seu projeto visto e melhorado por diversas pessoas ao redor do mundo.